

astronave



Novedades diciembre 2025

A la venta el 5 de diciembre





EL LOBO EN CALZONCILLOS 9. LAS PARCELITAS DEL CONEJO

WILFRID LUPANO / MAYANA ITOIZ

EL MERCADO INMOBILIARIO SE COMPLICA EN EL BOSQUE

El bosque no es lo que era desde que un notario forestal, el Maestro Conejo, ha conseguido que todos sean propietarios de su parcelita. Como dice el gusano de la castaña: «¡No queda nada que sea de todos, todo es de alguien!».

En este bosque dividido en absurdas parcelitas, donde ya no se puede ni caminar sin pisar propiedad privada y donde todo está carísimo, lo que está claro es que cuesta hasta respirar.

ALBUM ILUSTRADO

+3 años, serie, cartóné, 22 x 29 cm, 40 págs. color

PVP: 14,95 €

Edición castellano:

978-84-679-7996-1



9 788467 979961

Edició català:

978-84-679-7997-8



9 788467 979978

TAMBÉ EN CATALÀ





NEVA

CONRAD ROSET / NOMADA STUDIO

DESCUBRE CÓMO TOMÓ FORMA EL EMOTIVO VIDEOJUEGO DE AVENTURAS DEL EQUIPO CREADOR DE GRIS

En el libro de arte NEVA, el ilustrador Conrad Roset y los miembros de su equipo de arte muestran el proceso creativo que llevó a la concepción del universo fiero y natural de NEVA (2024), su segundo videojuego. Descubre los primeros bocetos, diseños de personajes y niveles, y más material inédito de este videojuego de aventuras. Te invitamos a experimentar desde otra perspectiva a la historia de Alba, una joven unida a un curioso cachorro de lobo con el que se embarca en un peligroso viaje a través de un mundo que se desmorona lentamente a su alrededor.

LIBRO DE ARTE

Volumen único, cartóné, 30 x 35 cm,

192 págs. color

PVP: 39,95 €

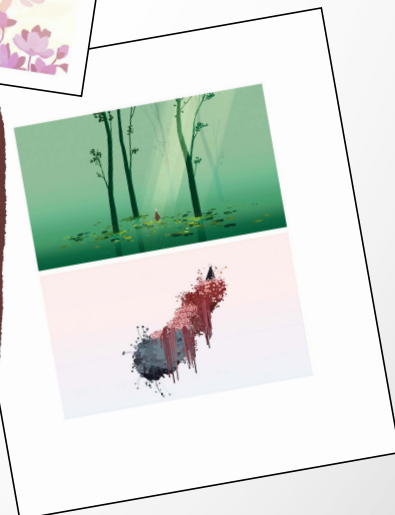
978-84-679-7898-8



9 788467 978988



¡CON LÁMINA
EXCLUSIVA
DE REGALO!



**LIBRO DE ARTE**

Volumen único, cartóné,
30 x 35 cm, 176 págs. color
PVP: 39,95 €

978-84-679-7897-1



9 788467 978971

GRIS

CONRAD ROSET / NOMADA STUDIO

VUELVE EL LIBRO DE ARTE DEL EVOCATIVO VIDEOJUEGO ACLAMADO POR LA CRÍTICA

Reeditamos el aclamado libro de arte de GRIS, donde el ilustrador Conrad Roset y los miembros del equipo de arte de Nomada Studio nos muestran los secretos tras la creación de su primer videojuego, GRIS (2018). Entre sus páginas podréis encontrar primeros bocetos, diseños, arte final y otro material inédito que ayudó a dar forma a la historia de Gris, una chica perdida en su propio mundo y en las dificultades propias de su vida que tendrá que recorrer un camino complicado para crecer y ver el mundo con otros ojos.

¡CON LÁMINA
EXCLUSIVA
DE REGALO!

